

3^e DAN - UV2 (dominante technique)

NOM : Prénom : Ligue :	Date de naissance : N° de licence :
---	--

DÉMONSTRATION AU CHOIX DU CANDIDAT

Contenu à réaliser : démonstration de 3 techniques en nage-waza, de 2 techniques en ne-waza et des techniques de défense au choix du candidat sur saisies, coups et armes.

TECHNIQUES DE PROJECTION (NAGE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>TE-WAZA</u>	<u>SUTEMI-WAZA</u>
- sukui-nage <input type="checkbox"/>	- daki-wakare <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES AU SOL (NE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>ÉTRANGLEMENTS : SHIME-WAZA</u>	<u>CLÉS AUX COUDES : KANSETSU-WAZA</u>
- morote-jime <input type="checkbox"/>	- ude-hishigi-hara-gatame <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES DE DÉFENSE (JUDO- JUJITSU)

Séries A, B et C et D des 20 prédéfinies C1 = jodan-oi-tsuki D4 = kiri-komi	Défenses : 1 réponse libre à chaque situation d'agression : - Coup de poing direct haut - Attaque de haut en bas (arme)
---	--

UCHI-KOMI : Contenu épreuve : 3x1' sur 3 techniques différentes minimum NAGE-KOMI : Contenu épreuve : 2x1' sur 2 techniques différentes minimum <i>(Les temps sont indicatifs et fixent la durée maximum de chaque exercice)</i>	EXERCICES D'APPLICATION À RÉALISER 1 KAKARI-GEIKO de 2' max (« Tori propose des enchaînements et uke défend librement » (candidat jugé en tori)) + 1 YAKU-SOKU-GEIKO de 2' max
--	--

⇒ Cadre réservé au responsable de CORG :

ÉPREUVE UV2 TECHNIQUE VALIDÉE :

OUI :

NON :

Signature de chaque juge :

Signature et cachet du CORG :

FEUILLE D'ÉVALUATION

3^e DAN - UV2 (dominante technique)

Rappel réglementaire : - 1 méconnaissance par domaine est admise.

NOM :	Date de naissance :
Prénom :	N° de licence :
Ligue :	

DÉMONSTRATION AU CHOIX DU CANDIDAT

Contenu à réaliser : démonstration de 3 techniques en nage-waza, de 2 techniques en ne-waza et des techniques de défense au choix du candidat sur saisies, coups et armes.

TECHNIQUES DE PROJECTION (NAGE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>KOSHI-WAZA</u>	<u>SUTEMI-WAZA</u>
- hane-goshi <input type="checkbox"/>	-yoko-otoshi <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES AU SOL (NE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>IMMOBILISATIONS : OSAEKOMI-WAZA</u>	<u>CLÉS AUX COUDES : KANSETSU-WAZA</u>
- makura-gesa-gatame <input type="checkbox"/>	- ude-hishigi-ashi-gatame <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES DE DÉFENSE (JUDO- JUJITSU)

Séries A, B et C et des 20 prédéfinies C4 = chudan-mae-geri-kekomi D2 = chudan-tsukkomi	Défenses : 2 réponses libres à 2 situations d'agression : - Coup de Pied direct de face - Piqué de face (arme)
---	---

UCHI-KOMI : Contenu épreuve : 3x1' sur 3 techniques différentes minimum NAGE-KOMI : Contenu épreuve : 2x1' sur 2 techniques différentes minimum <i>(Les temps sont indicatifs et fixent la durée maximum de chaque exercice)</i>	EXERCICES D'APPLICATION À RÉALISER 2 exercices d'application de type kakari-geiko et/ou yaku-soku-geiko de 2 min
--	--

⇒ Cadre réservé au responsable de CORG :

ÉPREUVE UV2 TECHNIQUE VALIDÉE : OUI : NON :

Signature de chaque juge :

Signature et cachet du CORG :

3^e DAN - UV2 (dominante technique)

NOM : Prénom : Ligue :	Date de naissance : N° de licence :
---	--

DÉMONSTRATION AU CHOIX DU CANDIDAT

Contenu à réaliser : démonstration de 3 techniques en nage-waza, de 2 techniques en ne-waza et des techniques de défense au choix du candidat sur saisies, coups et armes.

TECHNIQUES DE PROJECTION (NAGE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>TE-WAZA</u>	<u>SUTEMI-WAZA</u>
- yama-arashi <input type="checkbox"/>	-yoko-otoshi <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES AU SOL (NE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>ÉTRANGLEMENTS : SHIME-WAZA</u>	<u>CLÉS AUX COUDES : KANSETSU-WAZA</u>
- morote-jime <input type="checkbox"/>	- ude-hishigi-hiza-gatame <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES DE DÉFENSE (JUDO- JUJITSU)

Séries A, B et C et D des 20 prédéfinies C1 = jodan-oi-tsuki D1 = naname-tsuki	Défenses : 1 réponse libre à chaque situation d'agression : - Coup de poing direct haut - Piqué de haut en bas (arme)
--	--

UCHI-KOMI : Contenu épreuve : 3x1' sur 3 techniques différentes minimum NAGE-KOMI : Contenu épreuve : 2x1' sur 2 techniques différentes minimum <i>(Les temps sont indicatifs et fixent la durée maximum de chaque exercice)</i>	EXERCICES D'APPLICATION À RÉALISER 1 KAKARI-GEIKO de 2' max (« Tori propose des enchaînements et uke défend librement » (candidat jugé en tori)) + 1 YAKU-SOKU-GEIKO de 2' max
--	--

⇒ Cadre réservé au responsable de CORG :

ÉPREUVE UV2 TECHNIQUE VALIDÉE :

OUI :

NON :

Signature de chaque juge :

Signature et cachet du CORG :

3^e DAN - UV2 (dominante technique)

NOM : Prénom : Ligue :	Date de naissance : N° de licence :
---	--

DÉMONSTRATION AU CHOIX DU CANDIDAT

Contenu à réaliser : démonstration de 3 techniques en nage-waza, de 2 techniques en ne-waza et des techniques de défense au choix du candidat sur saisies, coups et armes.

TECHNIQUES DE PROJECTION (NAGE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>AHSI-WAZA</u>	<u>SUTEMI-WAZA</u>
- o-soto-gaeshi <input type="checkbox"/>	-yoko-wakare <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES AU SOL (NE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>ÉTRANGLEMENTS : SHIME-WAZA</u>	<u>CLÉS AUX COUDES : KANSETSU-WAZA</u>
- morote-jime <input type="checkbox"/>	- ude-hishigi-sankaku-gatame <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES DE DÉFENSE (JUDO- JUJITSU)

Séries A, B et C et D des 20 prédéfinies B2 = yoko-dori D3= naname-uchi	Défenses : 1 réponse libre à chaque situation d'agression : - Saisie de côté en ceinturant les bras - Piqué de biais en revers (arme)
---	--

UCHI-KOMI : Contenu épreuve : 3x1' sur 3 techniques différentes minimum NAGE-KOMI : Contenu épreuve : 2x1' sur 2 techniques différentes minimum <i>(Les temps sont indicatifs et fixent la durée maximum de chaque exercice)</i>	EXERCICES D'APPLICATION À RÉALISER 1 KAKARI-GEIKO de 2' max (« Tori propose des enchaînements et uke défend librement » (candidat jugé en tori)) + 1 YAKU-SOKU-GEIKO de 2' max
--	--

⇒ Cadre réservé au responsable de CORG :

ÉPREUVE UV2 TECHNIQUE VALIDÉE :

OUI :

NON :

Signature de chaque juge :

Signature et cachet du CORG :

3^e DAN - UV2 (dominante technique)

NOM : Prénom : Ligue :	Date de naissance : N° de licence :
---	--

DÉMONSTRATION AU CHOIX DU CANDIDAT

Contenu à réaliser : démonstration de 3 techniques en nage-waza, de 2 techniques en ne-waza et des techniques de défense au choix du candidat sur saisies, coups et armes.

TECHNIQUES DE PROJECTION (NAGE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>AHSI-WAZA</u>	<u>SUTEMI-WAZA</u>
- o-soto-gari <input type="checkbox"/>	-yoko-otoshi <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES AU SOL (NE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>ÉTRANGLEMENTS : SHIME-WAZA</u>	<u>CLÉS AUX COUDES : KANSETSU-WAZA</u>
- ryo-te-jime <input type="checkbox"/>	- ude-hishigi-waki-gatame <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES DE DÉFENSE (JUDO- JUJITSU)

Séries A, B et C et D des 20 prédéfinies A1 = katate-dori D3 = naname-uchi	Défenses : 1 réponse libre à chaque situation d'agression : - Saisie du poignet à 2 mains - Piqué de biais en revers (arme)
--	--

UCHI-KOMI : Contenu épreuve : 3x1' sur 3 techniques différentes minimum NAGE-KOMI : Contenu épreuve : 2x1' sur 2 techniques différentes minimum <i>(Les temps sont indicatifs et fixent la durée maximum de chaque exercice)</i>	EXERCICES D'APPLICATION À RÉALISER 1 KAKARI-GEIKO de 2' max (« Tori propose des enchaînements et uke défend librement » (candidat jugé en tori)) + 1 YAKU-SOKU-GEIKO de 2' max
--	--

⇒ Cadre réservé au responsable de CORG :

ÉPREUVE UV2 TECHNIQUE VALIDÉE :

OUI :

NON :

Signature de chaque juge :

Signature et cachet du CORG :

3^e DAN - UV2 (dominante technique)

NOM : Prénom : Ligue :	Date de naissance : N° de licence :
---	--

DÉMONSTRATION AU CHOIX DU CANDIDAT

Contenu à réaliser : démonstration de 3 techniques en nage-waza, de 2 techniques en ne-waza et des techniques de défense au choix du candidat sur saisies, coups et armes.

TECHNIQUES DE PROJECTION (NAGE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>TE-WAZA</u>	<u>ASHI-WAZA</u>
- kuchiki-taoshi <input type="checkbox"/>	- harai-tsurikomi-ashi <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES AU SOL (NE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>ÉTRANGLEMENTS : SHIME-WAZA</u>	<u>CLÉS AUX COUDES : KANSETSU-WAZA</u>
- kata-ha-jime <input type="checkbox"/>	- ude-hishigi-hiza-gatame <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES DE DÉFENSE (JUDO- JUJITSU)

Séries A, B et C et D des 20 prédéfinies A3 = mae-kubi-dori D1= naname-tsuki	Défenses : 1 réponse libre à chaque situation d'agression : - Saisie à 2 mains de face au cou - Piqué de haut en bas (arme)
--	--

UCHI-KOMI : Contenu épreuve : 3x1' sur 3 techniques différentes minimum NAGE-KOMI : Contenu épreuve : 2x1' sur 2 techniques différentes minimum <i>(Les temps sont indicatifs et fixent la durée maximum de chaque exercice)</i>	EXERCICES D'APPLICATION À RÉALISER 1 KAKARI-GEIKO de 2' max (« Tori attaque librement, uke oriente sa défense sur l'esquive » (candidat jugé en uke)) + 1 YAKU-SOKU-GEIKO de 2' max
--	---

⇒ Cadre réservé au responsable de CORG :

ÉPREUVE UV2 TECHNIQUE VALIDÉE :

OUI :

NON :

Signature de chaque juge :

Signature et cachet du CORG :

FEUILLE D'ÉVALUATION

3^e DAN - UV2 (dominante technique)

Code fiche : FEDT – 3G

Ordre de passage :

NOM :	Date de naissance :
Prénom :	N° de licence :
Ligue :	

DÉMONSTRATION AU CHOIX DU CANDIDAT

Contenu à réaliser : démonstration de 3 techniques en nage-waza, de 2 techniques en ne-waza et des techniques de défense au choix du candidat sur saisies, coups et armes.

TECHNIQUES DE PROJECTION (NAGE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>TE-WAZA</u>	<u>ASHI-WAZA</u>
- seoi-otoshi <input type="checkbox"/>	- o-soto-guruma <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES AU SOL (NE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>ÉTRANGLEMENTS : SHIME-WAZA</u>	<u>CLÉS AUX COUDES : KANSETSU-WAZA</u>
- gyaku-juji-jime <input type="checkbox"/>	- ude-hishigi-waki-gatame <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES DE DÉFENSE (JUDO- JUJITSU)

Séries A, B et C et D des 20 prédéfinies A2 = eri - D2= chudan-tsukkomi	Défenses : 1 réponse libre à chaque situation d'agression : - Saisie croisée du revers - Piqué de face (arme)
---	--

UCHI-KOMI : Contenu épreuve : 3x1' sur 3 techniques différentes minimum NAGE-KOMI : Contenu épreuve : 2x1' sur 2 techniques différentes minimum <i>(Les temps sont indicatifs et fixent la durée maximum de chaque exercice)</i>	EXERCICES D'APPLICATION À RÉALISER 1 KAKARI-GEIKO de 2' max (« Tori attaque librement, uke oriente sa défense sur l'esquive » (candidat jugé en uke)) + 1 YAKU-SOKU-GEIKO de 2' max
--	---

⇒ Cadre réservé au responsable de CORG :

ÉPREUVE UV2 TECHNIQUE VALIDÉE :

OUI :

NON :

Signature de chaque juge :

Signature et cachet du CORG :



FEUILLE D'ÉVALUATION

Code fiche : FEDT – 3H

Ordre de passage :

3^e DAN - UV2 (dominante technique)

NOM :
Prénom :
Ligue :

Date de naissance :
N° de licence :

DÉMONSTRATION AU CHOIX DU CANDIDAT

Contenu à réaliser : démonstration de 3 techniques en nage-waza, de 2 techniques en ne-waza et des techniques de défense au choix du candidat sur saisies, coups et armes.

TECHNIQUES DE PROJECTION (NAGE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>TE-WAZA</u>	<u>ASHI-WAZA</u>
- yama-arashi <input type="checkbox"/>	- o-soto-otoshi <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES AU SOL (NE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>IMMOBILISATIONS : OSAEKOMI-WAZA</u>	<u>CLÉS AUX COUDES : KANSETSU-WAZA</u>
- ushiro-gesa-gatame <input type="checkbox"/>	- ude-hishigi-juji-gatame <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES DE DÉFENSE (JUDO- JUJITSU)

Séries A, B et C et D des 20 prédéfinies B2 = yoko-dori D3= naname-uchi	Défenses : 1 réponse libre à chaque situation d'agression : - Saisie de côté en ceinturant les bras - Piqué de biais en revers
---	---

UCHI-KOMI : Contenu épreuve : 3x1' sur 3 techniques différentes minimum NAGE-KOMI : Contenu épreuve : 2x1' sur 2 techniques différentes minimum <i>(Les temps sont indicatifs et fixent la durée maximum de chaque exercice)</i>	EXERCICES D'APPLICATION À RÉALISER 1 KAKARI-GEIKO de 2' max (« Tori attaque librement, uke oriente sa défense sur l'esquive » (candidat jugé en uke)) + 1 YAKU-SOKU-GEIKO de 2' max
--	---

⇒ Cadre réservé au responsable de CORG :

ÉPREUVE UV2 TECHNIQUE VALIDÉE :

OUI :

NON :

Signature de chaque juge :

Signature et cachet du CORG :

3^e DAN - UV2 (dominante technique)

NOM : Prénom : Ligue :	Date de naissance : N° de licence :
---	--

DÉMONSTRATION AU CHOIX DU CANDIDAT

Contenu à réaliser : démonstration de 3 techniques en nage-waza, de 2 techniques en ne-waza et des techniques de défense au choix du candidat sur saisies, coups et armes.

TECHNIQUES DE PROJECTION (NAGE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>KOSHI-WAZA</u> - tsuri-goshi <input type="checkbox"/>	<u>ASHI-WAZA</u> - ko-soto-gake <input type="checkbox"/>
---	---

TECHNIQUES AU SOL (NE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>IMMOBILISATIONS : OSAEKOMI-WAZA</u> - kata-gatame <input type="checkbox"/>	<u>CLÉS AUX COUDES : KANSETSU-WAZA</u> - ude-garami <input type="checkbox"/>
--	---

TECHNIQUES DE DÉFENSE (JUDO- JUJITSU)

Séries A, B et C et D des 20 prédéfinies A4 = yoko-kubi-dori D4= kiri-komi	Défenses : 1 réponse libre à chaque situation d'agression : - Saisie à 2 mains de côté au cou - Attaque de haut en bas (arme)
--	--

UCHI-KOMI : Contenu épreuve : 3x1' sur 3 techniques différentes minimum NAGE-KOMI : Contenu épreuve : 2x1' sur 2 techniques différentes minimum <i>(Les temps sont indicatifs et fixent la durée maximum de chaque exercice)</i>	EXERCICES D'APPLICATION À RÉALISER 1 KAKARI-GEIKO de 2' max (« Tori attaque librement, uke oriente sa défense sur l'esquive » (candidat jugé en uke)) + 1 YAKU-SOKU-GEIKO de 2' max
--	---

⇒ Cadre réservé au responsable de CORG :

ÉPREUVE UV2 TECHNIQUE VALIDÉE :

OUI :

NON :

Signature de chaque juge :

Signature et cachet du CORG :

3^e DAN - UV2 (dominante technique)

NOM : Prénom : Ligue :	Date de naissance : N° de licence :
---	--

DÉMONSTRATION AU CHOIX DU CANDIDAT

Contenu à réaliser : démonstration de 3 techniques en nage-waza, de 2 techniques en ne-waza et des techniques de défense au choix du candidat sur saisies, coups et armes.

TECHNIQUES DE PROJECTION (NAGE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>KOSHI-WAZA</u> - uchi-mata <input type="checkbox"/>	<u>ASHI-WAZA</u> - Sumi-otoshi <input type="checkbox"/>
---	--

TECHNIQUES AU SOL (NE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>IMMOBILISATIONS : OSAEKOMI-WAZA</u> - kuzure-kami-shiho-gatame <input type="checkbox"/>	<u>CLÉS AUX COUDES : KANSETSU-WAZA</u> - ude-hishigi-ashi-gatame <input type="checkbox"/>
---	--

TECHNIQUES DE DÉFENSE (JUDO- JUJITSU)

Séries A, B et C et D des 20 prédéfinies C2 = chudan-gyaku-suki D5= yoko-uchi	Défenses : 1 réponse libre à chaque situation d'agression : - Coup de poing direct au plexus - Attaque oblique à la tête (arme)
---	--

UCHI-KOMI : Contenu épreuve : 3x1' sur 3 techniques différentes minimum NAGE-KOMI : Contenu épreuve : 2x1' sur 2 techniques différentes minimum <i>(Les temps sont indicatifs et fixent la durée maximum de chaque exercice)</i>	EXERCICES D'APPLICATION À RÉALISER 1 KAKARI-GEIKO de 2' max (« Tori attaque librement, uke oriente sa défense sur l'esquive » (candidat jugé en uke)) + 1 YAKU-SOKU-GEIKO de 2' max
--	---

⇒ Cadre réservé au responsable de CORG :

ÉPREUVE UV2 TECHNIQUE VALIDÉE :

OUI :

NON :

Signature de chaque juge :

Signature et cachet du CORG :

FEUILLE D'ÉVALUATION

3^e DAN - UV2 (dominante technique)

Code fiche : FEDT – 3K

Ordre de passage :

NOM : Prénom : Ligue :	Date de naissance : N° de licence :
---	--

DÉMONSTRATION AU CHOIX DU CANDIDAT

Contenu à réaliser : démonstration de 3 techniques en nage-waza, de 2 techniques en ne-waza et des techniques de défense au choix du candidat sur saisies, coups et armes.

TECHNIQUES DE PROJECTION (NAGE-WAZA JUDO, JUJITSU)

ASHI-WAZA - tsubame-gaeshi <input type="checkbox"/>	SUTEMI-WAZA - yoko-tomoe-nage <input type="checkbox"/>
---	--

TECHNIQUES AU SOL (NE-WAZA JUDO, JUJITSU)

ÉTRANGLEMENTS : SHIME-WAZA - sode-guruma-jime <input type="checkbox"/>	CLÉS AUX COUDES : KANSETSU-WAZA - ude-hishigi-ude-gatame <input type="checkbox"/>
--	---

TECHNIQUES DE DÉFENSE (JUDO- JUJITSU)

Séries A, B et C et D des 20 prédéfinies B1 = mae-dori D5 = yoko-uchi	Défenses : 1 réponse libre à chaque situation d'agression : - Saisie de face en ceinturant sous les bras - Attaque oblique à la tête (arme)
---	--

UCHI-KOMI : Contenu épreuve : 3x1' sur 3 techniques différentes minimum NAGE-KOMI : Contenu épreuve : 2x1' sur 2 techniques différentes minimum <i>(Les temps sont indicatifs et fixent la durée maximum de chaque exercice)</i>	EXERCICES D'APPLICATION À RÉALISER 2 YAKU-SOKU-GEIKO de 2' max
--	--

⇒ Cadre réservé au responsable de CORG :

ÉPREUVE UV2 TECHNIQUE VALIDÉE :

OUI :

NON :

Signature de chaque juge :

Signature et cachet du CORG :

3^e DAN - UV2 (dominante technique)

NOM : Prénom : Ligue :	Date de naissance : N° de licence :
---	--

DÉMONSTRATION AU CHOIX DU CANDIDAT

Contenu à réaliser : démonstration de 3 techniques en nage-waza, de 2 techniques en ne-waza et des techniques de défense au choix du candidat sur saisies, coups et armes.

TECHNIQUES DE PROJECTION (NAGE-WAZA JUDO, JUJITSU)

ASHI-WAZA - o-uchi-gari <input type="checkbox"/>	SUTEMI-WAZA - soto-makikomi <input type="checkbox"/>
--	--

TECHNIQUES AU SOL (NE-WAZA JUDO, JUJITSU)

ÉTRANGLEMENTS : SHIME-WAZA - kata-juji-jime <input type="checkbox"/>	CLÉS AUX COUDES : KANSETSU-WAZA - ude-hishigi-hara-gatame <input type="checkbox"/>
--	--

TECHNIQUES DE DÉFENSE (JUDO- JUJITSU)

Séries A, B et C et D des 20 prédéfinies B5 = hadaka-jime C1= jodan-oi-tsuki	Défenses : 1 réponse libre à chaque situation d'agression : - Etranglement par l'arrière - Coup de poing direct haut
--	---

UCHI-KOMI : Contenu épreuve : 3x1' sur 3 techniques différentes minimum NAGE-KOMI : Contenu épreuve : 2x1' sur 2 techniques différentes minimum <i>(Les temps sont indicatifs et fixent la durée maximum de chaque exercice)</i>	EXERCICES D'APPLICATION À RÉALISER 2 YAKU-SOKU-GEIKO de 2' max
--	--

⇒ Cadre réservé au responsable de CORG :

ÉPREUVE UV2 TECHNIQUE VALIDÉE :

OUI :

NON :

Signature de chaque juge :

Signature et cachet du CORG :

3^e DAN - UV2 (dominante technique)

NOM :	Date de naissance :
Prénom :	N° de licence :
Ligue :	

DÉMONSTRATION AU CHOIX DU CANDIDAT

Contenu à réaliser : démonstration de 3 techniques en nage-waza, de 2 techniques en ne-waza et des techniques de défense au choix du candidat sur saisies, coups et armes.

TECHNIQUES DE PROJECTION (NAGE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>KOSHI-WAZA</u>	<u>TE-WAZA</u>
- hane-goshi <input type="checkbox"/>	- kibisu-gaeshi <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES AU SOL (NE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>ÉTRANGLEMENTS : SHIME-WAZA</u>	<u>CLÉS AUX COUDES : KANSETSU-WAZA</u>
- nami-juji-jime <input type="checkbox"/>	- ude-garami <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES DE DÉFENSE (JUDO- JUJITSU)

Séries A, B et C et D des 20 prédéfinies B5 = HADAKA JIME D3= NANAME UCHI	Défenses : 1 réponse libre à chaque situation d'agression : - Etranglement par l'arrière - Piqué de biais en revers (arme)
---	---

UCHI-KOMI : Contenu épreuve : 3x1' sur 3 techniques différentes minimum NAGE-KOMI : Contenu épreuve : 2x1' sur 2 techniques différentes minimum <i>(Les temps sont indicatifs et fixent la durée maximum de chaque exercice)</i>	EXERCICES D'APPLICATION À RÉALISER 2 YAKU-SOKU-GEIKO de 2' max
--	--

⇒ Cadre réservé au responsable de CORG :

ÉPREUVE UV2 TECHNIQUE VALIDÉE :

OUI :

NON :

Signature de chaque juge :

Signature et cachet du CORG :

3^e DAN - UV2 (dominante technique)

NOM : Prénom : Ligue :	Date de naissance : N° de licence :
---	--

DÉMONSTRATION AU CHOIX DU CANDIDAT

Contenu à réaliser : démonstration de 3 techniques en nage-waza, de 2 techniques en ne-waza et des techniques de défense au choix du candidat sur saisies, coups et armes.

TECHNIQUES DE PROJECTION (NAGE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>KOSHI-WAZA</u>	<u>SUTEMI-WAZA</u>
- tsurikomi-goshi <input type="checkbox"/>	- yoko-gake <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES AU SOL (NE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>OSAEKOMI-WAZA : IMMOBILISATIONS</u>	<u>CLÉS AUX COUDES : KANSETSU-WAZA</u>
- makura-gesa-gatame <input type="checkbox"/>	- ude-hishigi-waki-gatame <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES DE DÉFENSE (JUDO- JUJITSU)

Séries A, B et C et D des 20 prédéfinies A5 = yoko-sode-dori D1= naname-tsuki	Défenses : 1 réponse libre à chaque situation d'agression : - Saisie de la manche de côté - Piqué de haut en bas (arme)
---	--

UCHI-KOMI : Contenu épreuve : 3x1' sur 3 techniques différentes minimum NAGE-KOMI : Contenu épreuve : 2x1' sur 2 techniques différentes minimum <i>(Les temps sont indicatifs et fixent la durée maximum de chaque exercice)</i>	EXERCICES D'APPLICATION À RÉALISER 1 KAKARI-GEIKO de 2' max (« <i>Tori attaque librement, uke oriente sa défense sur l'esquive</i> » (candidat jugé en uke)) + 1 YAKU-SOKU-GEIKO de 2' max
--	--

⇒ Cadre réservé au responsable de CORG :

ÉPREUVE UV2 TECHNIQUE VALIDÉE :

OUI :

NON :

Signature de chaque juge :

Signature et cachet du CORG :

3^e DAN - UV2 (dominante technique)

NOM : Prénom : Ligue :	Date de naissance : N° de licence :
---	--

DÉMONSTRATION AU CHOIX DU CANDIDAT

Contenu à réaliser : démonstration de 3 techniques en nage-waza, de 2 techniques en ne-waza et des techniques de défense au choix du candidat sur saisies, coups et armes.

TECHNIQUES DE PROJECTION (NAGE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>KOSHI-WAZA</u>	<u>SUTEMI-WAZA</u>
- utsuri-goshi <input type="checkbox"/>	- uki-waza <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES AU SOL (NE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>OSAEKOMI-WAZA : IMMOBILISATIONS</u>	<u>CLÉS AUX COUDES : KANSETSU-WAZA</u>
- tate-shiho-gatame <input type="checkbox"/>	- ude-hishigi-hiza-gatame <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES DE DÉFENSE (JUDO- JUJITSU)

Séries A, B et C et D des 20 prédéfinies A5 = yoko-sode-dori D3= naname-uchi	Défenses : 1 réponse libre à chaque situation d'agression : - Saisie de la manche de côté - Piqué de biais en revers (arme)
--	--

UCHI-KOMI : Contenu épreuve : 3x1' sur 3 techniques différentes minimum NAGE-KOMI : Contenu épreuve : 2x1' sur 2 techniques différentes minimum <i>(Les temps sont indicatifs et fixent la durée maximum de chaque exercice)</i>	EXERCICES D'APPLICATION À RÉALISER 1 KAKARI-GEIKO de 2' max (« <i>Tori attaque librement, uke oriente sa défense sur l'esquive</i> » (candidat jugé en uke)) + 1 YAKU-SOKU-GEIKO de 2' max
--	--

⇒ Cadre réservé au responsable de CORG :

ÉPREUVE UV2 TECHNIQUE VALIDÉE :

OUI :

NON :

Signature de chaque juge :

Signature et cachet du CORG :

3^e DAN - UV2 (dominante technique)

NOM : Prénom : Ligue :	Date de naissance : N° de licence :
---	--

DÉMONSTRATION AU CHOIX DU CANDIDAT

Contenu à réaliser : démonstration de 3 techniques en nage-waza, de 2 techniques en ne-waza et des techniques de défense au choix du candidat sur saisies, coups et armes.

TECHNIQUES DE PROJECTION (NAGE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>TE-WAZA</u>	<u>SUTEMI-WAZA</u>
- sukui-nage <input type="checkbox"/>	-yoko-tomoe-nage <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES AU SOL (NE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>ÉTRANGLEMENTS : SHIME-WAZA</u>	<u>CLÉS AUX COUDES : KANSETSU-WAZA</u>
- tsukkomi-jime <input type="checkbox"/>	- ude-hishigi-hara-gatame <input type="checkbox"/>

TECHNIQUES DE DÉFENSE (JUDO- JUJITSU)

Séries A, B et C et D des 20 prédéfinies C1 = jodan-oi-tsuki D4 = kiri-komi	Défenses : 1 réponse libre à chaque situation d'agression : - Coup de poing direct haut - Attaque de haut en bas (arme)
---	--

UCHI-KOMI : Contenu épreuve : 3x1' sur 3 techniques différentes minimum NAGE-KOMI : Contenu épreuve : 2x1' sur 2 techniques différentes minimum <i>(Les temps sont indicatifs et fixent la durée maximum de chaque exercice)</i>	EXERCICES D'APPLICATION À RÉALISER 1 KAKARI-GEIKO de 2' max (« Tori propose des enchainements et uke défend librement » (candidat jugé en tori)) + 1 YAKU-SOKU-GEIKO de 2' max
--	--

⇒ Cadre réservé au responsable de CORG :

ÉPREUVE UV2 TECHNIQUE VALIDÉE :

OUI :

NON :

Signature de chaque juge :

Signature et cachet du CORG :

3^e DAN - UV2 (dominante technique)

NOM : Prénom : Ligue :	Date de naissance : N° de licence :
---	--

DÉMONSTRATION AU CHOIX DU CANDIDAT

Contenu à réaliser : démonstration de 3 techniques en nage-waza, de 2 techniques en ne-waza et des techniques de défense au choix du candidat sur saisies, coups et armes.

TECHNIQUES DE PROJECTION (NAGE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>TE-WAZA</u>	<u>SUTEMI-WAZA</u>
- yama-arashi <input style="float: right;" type="checkbox"/>	-yoko-otoshi <input style="float: right;" type="checkbox"/>

TECHNIQUES AU SOL (NE-WAZA JUDO, JUJITSU)

<u>ÉTRANGLEMENTS : SHIME-WAZA</u>	<u>CLÉS AUX COUDES : KANSETSU-WAZA</u>
- ryo-te-jime <input style="float: right;" type="checkbox"/>	- ude-hishigi-hiza-gatame <input style="float: right;" type="checkbox"/>

TECHNIQUES DE DÉFENSE (JUDO- JUJITSU)

Séries A, B et C et D des 20 prédéfinies C1 = jodan-oi-tsuki D1 = naname-tsuki	Défenses : 1 réponse libre à chaque situation d'agression : - Coup de poing direct haut - Piqué de haut en bas (arme)
--	--

UCHI-KOMI : Contenu épreuve : 3x1' sur 3 techniques différentes minimum NAGE-KOMI : Contenu épreuve : 2x1' sur 2 techniques différentes minimum <i>(Les temps sont indicatifs et fixent la durée maximum de chaque exercice)</i>	EXERCICES D'APPLICATION À RÉALISER 1 KAKARI-GEIKO de 2' max (« Tori propose des enchainements et uke défend librement » (candidat jugé en tori)) + 1 YAKU-SOKU-GEIKO de 2' max
--	--

⇒ Cadre réservé au responsable de CORG :

ÉPREUVE UV2 TECHNIQUE VALIDÉE :

OUI :

NON :

Signature de chaque juge :

Signature et cachet du CORG :